



## LES CLASSEMENTS

Au terme des 3 jours, votre équipe pourra se challenger avec les autres participants à travers 3 classements :

Ω **Le classement S'CAPE RUN, le classement principal de l'événement**

Ω Le classement RUN individuel

Ω Le classement RUN par équipe

Vous retrouvez dans ce document le détail de chaque classement avec leurs critères pour élaborer votre meilleure stratégie.

Ce classement prend en compte à la fois la partie GAME (découverte des indices, résolution de la mission, rapidité dans vos recherches...) et la partie SPORT (temps pour faire les 5km). Chacun peut donc aider son équipe à gagner en fonction de ses atouts !

Il existe 5 critères qui permettent de départager les équipes. Chaque critère rapporte des points. Au total, votre équipe peut gagner jusqu'à 400 points.

Répartition des points :

- Catégorie GAME = 60%
- Catégorie SPORT = 40%

Voici le tableau qui détaille les différents critères et le nombre de points attribués.

Critère	Descriptif	Nombre de points	Précisions
ESCAPE	L'équipe collecte 4 indices de résolution Escape durant l'escape Game Virtuel	40	10 points par indice
ESCAPE TIME	L'équipe réalise l'Escape Game Virtuel en moins de 60 minutes	60	/
RESOLUTION	L'équipe arrive à résoudre la mission grâce à tous les indices de résolutions collectés	100	/
MYSTERE	L'équipe découvre les 2 bonus mystères cachés tout au long du jeu	40	20 points par bonus
RUN TIME	Chaque participant apporte des points grâce à sa performance sportive selon un barème (voir barème run)	160	40 points maximum par équipier
<b>TOTAL MAXIMUM DE POINT A OBTENIR</b>		<b>400</b>	

L'attribution des points du **critère n°5 RUN TIME** est effectuée en fonction d'intervalles de temps sur la distance de 5 km. Plus le 5 km est fait rapidement et plus l'équipe gagne des points. Chaque équipier peut rapporter jusqu'à 40 points à son équipe. Il existe un barème HOMME et un barème FEMME qui permet l'équité dans le gain des points.

#### Barème Run Time « Homme »

Intervalle	Temps minimum	Temps maximum	Points Attribués
1	<b>00 : 12 : 35</b>	00 : 15 : 00	40
2	00 : 15 : 01	00 : 16 : 40	36
3	00 : 16 : 41	00 : 18 : 45	32
4	00 : 18 : 46	00 : 21 : 26	28
5	00 : 21 : 27	00 : 25 : 00	24
6	00 : 25 : 01	00 : 30 : 00	20
7	00 : 30 : 01	00 : 37 : 30	16
8	00 : 37 : 31	00 : 50 : 00	12
9	00 : 50 : 01	01 : 15 : 00	8
10	01 : 15 : 01	/	4
Run non effectué	/	/	0

Le temps mini de l'intervalle 1 correspond au Record du Monde Homme.

#### Barème Run Time « Femme »

Intervalle	Temps minimum	Temps maximum	Points Attribués
1	<b>00 : 14 : 11</b>	00 : 16 : 40	40
2	00 : 16 : 41	00 : 18 : 45	36
3	00 : 18 : 46	00 : 21 : 26	32
4	00 : 21 : 27	00 : 25 : 00	28
5	00 : 25 : 01	00 : 30 : 00	24
6	00 : 30 : 01	00 : 37 : 30	20
7	00 : 37 : 31	00 : 42 : 51	16
8	00 : 42 : 52	01 : 00 : 00	12
9	01 : 00 : 01	01 : 40 : 00	8
10	01 : 40 : 01	/	4
Run non effectué	/	/	0

Le temps mini de l'intervalle 1 correspond au Record du Monde Femme.

## EN CAS D'ÉGALITÉ

Si des équipes terminent avec le même nombre de points total, c'est le nombre de points cumulés des 4 équipiers dans le critère RUN TIME qui sera pris en compte pour le départager les équipes, du nombre le plus élevé au nombre le plus petit.

Si le nombre de points total **RUN TIME** est le même, nous prendrons alors dans chaque équipe la personne qui possède le temps se situant dans le meilleur intervalle (l'intervalle n°1 étant le meilleur). Celle qui se situe dans l'intervalle le plus élevé permet à son équipe d'être classée devant la ou les autres équipes.

En cas de nouvelle égalité entre les 2 meilleurs temps (les 2 personnes se situant dans le même intervalle), nous passerons alors aux deuxièmes meilleurs temps de l'équipe. Et ainsi de suite jusqu'au 4e temps. En cas d'égalité au bout de ce processus, les équipes seront déclarées ex-aequo.

## CLASSEMENT RUN INDIVIDUEL

Vous pourrez accéder à votre classement individuel du 5 km directement sur l'application de tracking de l'événement.

## CLASSEMENT RUN PAR ÉQUIPE

Vous pourrez accéder à votre classement par équipe (temps réel cumulé des 5 km des 4 équipiers) directement sur l'application de tracking de l'événement.

