



**AIDEZ LE BARON  
PIERRE À REVENIR  
LÀ OÙ TOUT A  
COMMENCÉ !**

1 run  
connecté  
de 5 km

scape-run.fun

## LE DEROULEMENT DE VOTRE MISSION

Votre mission **DESTINATION 1900** démarre le 30 mai 2024 !

Pour être prêt le jour J, voici quelques explications concernant son déroulement et le fonctionnement du jeu.

S'CAPE RUN vous propose de résoudre une mission en équipe entre le jeudi 30 mai 8h et le dimanche 2 juin 20h.

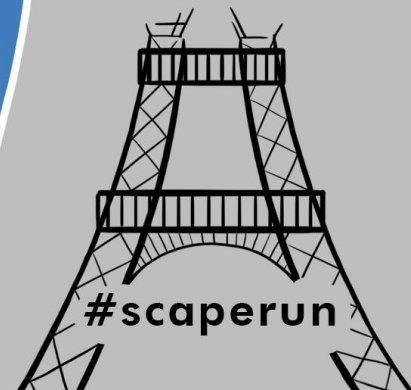
La mission ne dure pas 4 jours, vous pouvez la réaliser quand vous voulez, durant la semaine ou le week-end selon vos disponibilités. Chaque équipe est donc libre de son timing mais devra respecter un ordre déterminé pour les étapes du jeu (*voir ci-après*).

**Pour atteindre votre objectif,  
vous allez devoir passer par 2 étapes.**



**DESTINATION 1900**

1 escape  
game  
virtuel





**AIDEZ LE BARON  
PIERRE À REVENIR  
LÀ OÙ TOUT A  
COMMENCÉ !**

1 run  
connecté  
de 5 km

scape-run.fun

## 1<sup>ère</sup> étape : Run de 5km connecté

Chaque gamer de l'équipe doit réaliser un Run Connecté de 5 km avec l'application de tracking de l'événement installée sur son smartphone.

Ce Run Connecté peut être fait où vous voulez, près de chez vous, près du travail, dans toute la France, à l'étranger, accompagné ou seul.

Il n'y a pas de temps limite pour faire vos 5 km, vous pouvez les faire en courant ou en marchant.

**Précision importante** : plus votre équipe sera rapide et plus vous obtiendrez de points pour votre classement général S'CAPE RUN.

Ne perdez pas de temps en chemin !

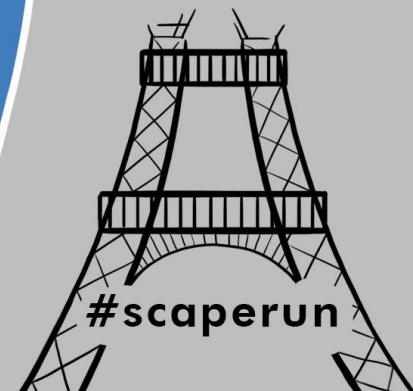
A l'issue des 5 km, chaque gamer reçoit par e-mail un indice d'aide à la résolution. L'équipe collecte donc 4 indices qui lui seront nécessaires pour résoudre la mission.

**Gardez-les bien précieusement pour la suite du jeu.**



**DESTINATION 1900**

1 escape  
game  
virtuel





**AIDEZ LE BARON  
PIERRE À REVENIR  
LÀ OÙ TOUT A  
COMMENCÉ !**

1 run  
connecté  
de 5 km

[scape-run.fun](https://scape-run.fun)

## 2<sup>ème</sup> étape : Escape game virtuel

Une fois que les 4 équipiers ont fait leur 5 km, l'équipe se retrouve sous la houlette du capitaine d'équipe (désigné lors de l'inscription de votre équipe) pour réaliser l'Escape Game Virtuel, étape finale pour résoudre la mission.

L'Escape Game Virtuel se joue sur un ordinateur. L'organisation que nous préconisons est de se réunir au moyen d'un outil de visioconférence (*Zoom, Skype, Teams, etc.*) permettant le partage d'écran (*évitez WhatsApp ou Facetime*). Vous pouvez aussi vous retrouver devant le même ordinateur.

En visio, un membre de l'équipe est désigné pour partager son écran avec les autres gamers et prend la main pour « diriger » la partie en cliquant sur les différents éléments du jeu pour évoluer dans l'Escape Game Virtuel.

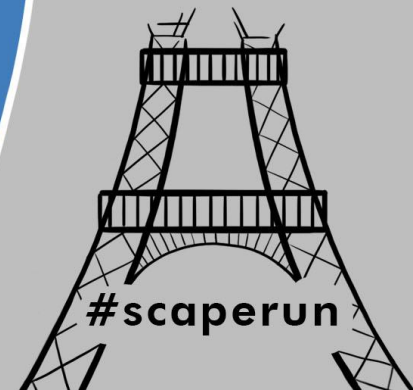
Au moment même où vous démarrez l'Escape Game Virtuel, vous avez 60 minutes pour arriver au bout de la mission et recevoir un bonus de points dans le classement général S'CAPE RUN.

Et si vous n'arrivez pas au bout du temps imparti ? Pas de panique, nous vous laisserons la chance de continuer !



**DESTINATION 1900**

1 escape  
game  
virtuel





**AIDEZ LE BARON  
PIERRE À REVENIR  
LÀ OÙ TOUT A  
COMMENCÉ !**

1 run  
connecté  
de 5 km

scape-run.fun



## L'envoi des réponses

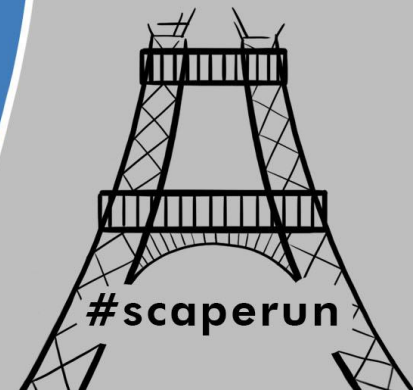
Il vous restera encore une dernière action **INDISPENSABLE** à réaliser si vous voulez que votre équipe figure dans le classement S'CAPE RUN à l'issue de l'événement :

Le capitaine d'équipe devra remplir et envoyer avant la fin des 4 jours (dimanche 2 juin à 20h00) un document dématérialisé avec toutes les réponses utiles pour collecter le maximum de points et figurer au plus haut du classement général S'CAPE RUN !



**DESTINATION 1900**

1 escape  
game  
virtuel



**#scaperun**